



## **L' ACCADEMIA SCACCHI ALTAMURA E TARANTO SCACCHI**

**ORGANIZZANO II**

**1° TORNEO INTERPROVINCIALE BARI-TARANTO CAMPIONATO ITALIANO**

**INDIVIDUALE SCACCHI 960 (Fisher Random)**

Manifestazione valida per la qualificazione alla Finale Regionale

**16 Ottobre 2026 ore 16:00**

**Ex- Conservatorio S. CROCE – Altamura (BA)**

**BANDO REGOLAMENTO**  
**1° TORNEO INTERPROVINCIALE BARI-TARANTO DEL CAMPIONATO ITALIANO**  
**INDIVIDUALE SCACCHI 960 (Fisher Random)**  
**SEDE DI GIOCO:**  
**Ex- Conservatorio S. CROCE – Altamura (BA)**

**Informazioni Generali e Sede**

**Il Torneo Interprovinciale BA/TA Open di Scacchi 960 (Fischer Random)** si terrà a **Altamura (BA)** il **16 ottobre 2026** presso l'Ex Conservatorio S. Croce,

**Accreditamento:** Ore 15.30 16 ottobre 2026

Tempo di riflessione: Rapid di **12 minuti + 3 secondi** a mossa per **6 turni** di gioco.

**Inizio 1° turno:** Ore 16:00

**PRE- ISCRIZIONE:** Obbligatoria sul sito Comitato Regionale Scacchi Puglia entro il 15/10/2026 ore 22.00 (o al raggiungimento di **40 partecipanti** massimi), o via email a [direzione@accademiascacchialtamura.it](mailto:direzione@accademiascacchialtamura.it) indicando nome, cognome e codice tessera FSI.

**E' possibile pagare in sede o con Bonifico Bancario su c/c intestato a :**

**ACCADEMIA SCACCHI ALTAMURA ASD IT68B0326815700052871089320**

**Causale: Cognome Nome Finale Interprovinciale BA/TA Scacchi 960**

**Per Info: [direzione@accademiascacchialtamura.it](mailto:direzione@accademiascacchialtamura.it)**

**Requisiti di Partecipazione e Iscrizioni**

**Ammissioni:** I Quarti di Finale sono tornei aperti a tutte le tesserate FSI aventi i requisiti di cui all'articolo 0.1 del Regolamento dei Campionati Nazionali (CAM) ed in possesso di FIDE ID italiano.

**Quota d'iscrizione:** € 15,00 intera; € 10,00 per Under 18 e Over 65.

**Montepremi e Riconoscimenti**

**1° Classificato:** Manufatto in ceramica 1° POSTO e premio di € 100

**2° Classificato:** Manufatto in ceramica 2° POSTO e premio di € 80

**3° Classificato:** Manufatto in ceramica 3° POSTO e premio di € 60

Attestato di partecipazione a tema dell'evento, per tutti i partecipanti

*Nota:* I premi non sono cumulabili tra loro.

**Specifiche Tecniche**

**RCI960 - Regolamento Campionato Italiano Individuale Scacchi 960**

Specialità: Chess960 (Fischer Random) secondo FIDE

La manifestazione si svolgerà con sistema di gioco Svizzero FSI/FIDE a 6 turni, non valido per le variazioni Elo FIDE/FSI; numero di turni: 6.

La cadenza è: 12 minuti + 3 secondi di incremento per mossa per giocatore, TEMPO DI TOLLERANZA 0 MINUTI.

Criteri di spareggio tecnico: Buchholz Cut 1; Buchholz totale; Sonneborn-Berger; risultato dello scontro diretto, sorteggio.

**Art. 6 : Quarti di Finale (fase provinciale):**

I Quarti di Finale sono tornei aperti a tutte le tesserate FSI aventi i requisiti di cui all'articolo 0.1 del Regolamento dei Campionati Nazionali (CAM) ed in possesso di FIDE ID italiano.

**Art. 6.1.3 - Quota di qualificate:** Si qualificano alle Semifinali il 10%, approssimato per eccesso, delle partecipanti di cui all'art. 6.1.2.

**Art 6.1.4 TORNEI INTERPROVINCIALI:** La percentuale di partecipanti che verranno qualificate alle Semifinali, di cui all' articolo 6.1.3 del Bando, deve essere calcolata provincia per provincia.

All'atto dell'accreditamento ogni partecipante dovrà, ove richiesto, documentare il possesso del requisito che gli consente di concorrere alla qualificazione.

## **Regole di Gioco**

Per ciascun turno sarà sorteggiata una posizione iniziale fra quelle previste dagli Scacchi 960. La posizione: sarà identica per tutte le partite dello stesso turno; sarà sorteggiata dalla Direzione di gara mediante un generatore conforme ai regolamenti vigenti; sarà resa nota 10 minuti prima dell'inizio del turno; non potrà coincidere con una posizione già utilizzata nei turni precedenti.

Saranno escluse e nuovamente sorteggiate:

- la posizione tradizionale degli scacchi, identificata dal codice 518;
- la posizione con il solo Re e la Donna invertiti, identificata dal codice 534;
- le posizioni già utilizzate nei precedenti turni del torneo.

Durante il periodo precedente all'avvio dell'orologio, i partecipanti dovranno predisporre correttamente i pezzi sulla scacchiera.

Le posizioni finali del Re e della Torre dopo l'arrocco saranno quelle previste negli scacchi tradizionali:

- dopo l'arrocco corto, il Re dovrà trovarsi in g1/g8 e la Torre in f1/f8;
- dopo l'arrocco lungo, il Re dovrà trovarsi in c1/c8 e la Torre in d1/d8.

Quando il Re non debba spostarsi di almeno due case, il giocatore dovrà annunciare chiaramente "arrocco" prima di eseguire la mossa.

Dopo l'annuncio, dovrà essere mosso prima il Re, qualora debba muoversi, e successivamente la Torre, qualora debba muoversi.

Regole dell'arrocco: Si applicano le regole ufficiali FIDE per gli Scacchi 960 in cui il Re e la Torre si posizionano nelle case d'arrivo standard dell'arrocco ortodosso.

La Direzione di gara illustrerà, prima dell'inizio della manifestazione, le modalità di esecuzione dell'arrocco e resterà disponibile per eventuali chiarimenti regolamentari.

La Direzione di gara verificherà la corretta disposizione prima dell'inizio del turno.



*In Collaborazione con*

**CONSORZIO PER LA VALORIZZAZIONE E LA TUTELA DEL PANE DI  
ALTAMURA D.O.P.**